

# CATÁLOGO DE PRODUCTOS EN PRÉSTAMO

Área/Dpto. Desarrollo educativo y profesional  
COCEMFE Servicios Centrales  
C/ Luis Cabrera, 63 - 28002 Madrid  
Educacion.madrid@cocemfe.es / [www.cocemfe.es](http://www.cocemfe.es)  
T: 91 744 36 00

# ÍNDICE

## Contenido

ÍNDICE .....	1
DISPOSITIVOS TECNOLÓGICOS.....	4
Tablets.....	4
Portátil .....	4
Teléfono móvil.....	4
DISPOSITIVOS MULTISENSORIAL/DE CREACIÓN .....	5
Steam student set .....	5
Kit Arduino.....	5
Makey Makey Standart Kit.....	6
Blue bot robot .....	6
CONMUTADORES Y SOPORTES .....	7
Pulsador mediano/grande Lib Switch/SW387 .....	7
Conmutador Switch/Jelly .....	7
Antideslizante splatz XL .....	7
Punto de agarre Groovz/Grabzi .....	8
Conmutador de barbilla .....	8
Conmutador de varilla .....	8
ACCESO A DISPOSITIVOS .....	9
Ratón b-joy button .....	9
Joystick Lite.....	9
Big Track.....	10
EnMouse .....	10
EnPathia pulsador de cabeza .....	10
Ratón de mirada TobiiPcEye .....	11
Teclado normal .....	11
Teclado letras grandes.....	11
Teclado inalámbrico con trackball .....	11
Teclado clevy.....	12
Receptor simplyworks .....	12
Cobertor de teclado .....	12
USB switch interface .....	12
EnCore .....	13
Caja de conexiones .....	13

Sistema de montaje universal .....	13
Brazo articulado con soporte/ Flexzi.....	14
Licornio .....	14
Big Grips .....	14
COMUNICACIÓN Y LENGUAJE .....	15
Big Point/Pack botón parlante grande.....	15
Smooth Talker.....	15
Pulsador Little step by step.....	16
Quick Talker .....	16
Super Talker.....	16
Columna de mensaje .....	17
Pared interactiva .....	17
Comunicador álbum de fotos/Talking photo album .....	17
Go talk +9.....	18
CharterBox 10.....	18
Licencia aplicación verbo.....	18
Licencia Grid .....	19
Bucle magnético personal .....	20
MATERIAL EDUCATIVO .....	21
Atril.....	21
Juego “play with me” .....	21
Juego Amanda Filo .....	21
Kit alfabeto.....	22
Pirámide atencional.....	22
Tarjetas táctiles-números .....	22
Dominó imagen-palabra.....	22
OTROS .....	23
Cargador de pilas.....	23
Caja de herramientas multiusos .....	23

A continuación, se detalla un listado de los materiales que COCEMFE tiene en préstamo, con un breve resumen de sus objetivos y utilidades, así como, en algunos de ellos, un link que les pueda ayudar un poco más a comprender el material y a cómo utilizarlo para integrarlos en un aula inclusiva. Desgraciadamente, no podemos garantizar la disponibilidad de todos los productos, pero no duden en preguntarnos si están disponibles.

# DISPOSITIVOS TECNOLÓGICOS

## Tablets



Es un tipo de computadora portátil, de mayor tamaño que un smartphone, integrado en una pantalla táctil con la que se interactúa principalmente con los dedos o una pluma, sin necesidad de teclado físico ni ratón. Indicado para todo tipo de discapacidad y con posibilidades infinitas.

## Portátil



Son capaces de realizar la mayor parte de las tareas que realizan los ordenadores de escritorio y se transportan con relativa facilidad. Indicado para todo tipo de discapacidad y con posibilidades infinitas.

## Teléfono móvil



# DISPOSITIVOS MULTISENSORIAL/DE CREACIÓN

## Steam student set



Es un kit tecnológico que permite proyectos fomentando la creatividad que incluyen 19 módulos para que los profesores los pongan en práctica (incluye sensores de temperatura, baterías, USB, pulsadores...).

## Kit Arduino



Arduino es una plataforma de creación de electrónica de código abierto. Esta plataforma permite crear diferentes tipos de microordenadores de una sola placa a los que la comunidad de creadores puede darles diferentes tipos de uso. Esto quiere decir que Arduino ofrece las bases para que cualquier otra persona o empresa pueda crear sus propias placas, pudiendo ser diferentes entre ellas, pero igualmente funcionales al partir de la misma base.

<https://www.youtube.com/watch?v=VN544lhsN88>

## Makey Makey Standart Kit.



Es un kit de creación interactiva que convierte prácticamente cualquier objeto común en diferentes teclas táctiles. Así, se puede hacer: un piano de frutas, mandos de plastilina para videojuegos, suelos interactivos y casi cualquier idea que uno se pueda imaginar. Es un producto tanto para principiantes como para avanzados en el área de videojuegos, arte digital, ingeniería y todo lo que hay entre estas disciplinas.

<https://www.youtube.com/watch?v=rfQqh7iCcOU>

## Blue bot robot



Es un robot programable, se puede programar desde dispositivos móviles o PC a través de las apps disponibles para Android y iPad. Además, es transparente lo que permite cotillar los circuitos.

Además de con la tablet, móvil o el lector táctil, el robot Blue-Bot también funciona con los botones que hay en la parte superior del caparazón, se pueden programar hasta 40 secuencias.

<https://www.ro-botica.com/Producto/TTS-Blue-Bot/>

# CONMUTADORES Y SOPORTES

## Pulsador mediano/grande Lib Switch/SW387



Es un pulsador estándar para controlar el ordenador u otro dispositivo, con tapa transparente para añadir en su interior un color, una foto, una palabra o un pictograma. Indicado para discapacidad física (lesión medular, esclerosis múltiple, ELA, enfermedades neuromusculares...), parálisis cerebral y discapacidad intelectual.

## Conmutador Switch/Jelly



Es un conmutador con una gran superficie de activación (12,5 cm), muy sensible y un perfil inclinado, lo cual facilita su uso a los usuarios con poca movilidad. Los conmutadores son dispositivos equivalentes a un pulsador y pueden conectarse a diferentes dispositivos preparados para su uso como algunos comunicadores, ratones, juguetes y otros dispositivos adaptados. Indicado para discapacidad física (lesión medular, esclerosis múltiple, ELA, enfermedades neuromusculares...), parálisis cerebral y discapacidad intelectual.

<https://www.youtube.com/watch?v=9i5JP5WNrzs>

## Antideslizante splatz XL



Protector para pulsador. Indicado para discapacidad física (lesión medular, esclerosis múltiple, ELA, enfermedades neuromusculares...), parálisis cerebral y daño cerebral (ictus, traumatismo craneoencefálico...).



## Punto de agarre Groovz/Grabzi



Groovz es una herramienta para mantener los brazos bien posicionados y de esta forma mejorar el control, con o sin cinta. Ayuda a los usuarios a estabilizarse a sí mismos y les facilita realizar tareas con sus manos. Indicado para discapacidad física (lesión medular, esclerosis múltiple, ELA, enfermedades neuromusculares...) y parálisis cerebral.

## Conmutador de barbilla



Este conmutador consiste en una varilla que permite detecta los movimientos cuando es accionado con esfuerzos mínimos y recorridos muy cortos de la lengua, el mentón, la mejilla u otras partes del cuerpo. Puede conectarse a diferentes dispositivos preparados para su uso como algunos comunicadores, ratones, juguetes y otros dispositivos adaptados. Indicado para discapacidad física (lesión medular, esclerosis múltiple, ELA, enfermedades neuromusculares...) y daño cerebral (ictus, traumatismo craneoencefálico...).

## Conmutador de varilla



Es un conmutador que tiene una varilla acolchada que se activa con el desplazamiento de la misma en cualquier dirección, para ser accionado con un desplazamiento en cualquier dirección, con la cabeza, el pie, el brazo, etc. Pueden conectarse a diferentes dispositivos preparados para su uso como algunos comunicadores, ratones, juguetes y otros dispositivos adaptados. Indicado para discapacidad física (lesión medular, esclerosis múltiple, ELA, enfermedades neuromusculares...) y parálisis cerebral.

# ACCESO A DISPOSITIVOS

## Ratón b-joy button



Este dispositivo está especialmente diseñado para acceder mediante sus ocho pulsadores a las funciones del ratón. Puede ser personalizado a las necesidades de cada usuario. Ayuda a acceder al ordenador de forma simple y accesible. Indicado para discapacidad física (lesión medular, esclerosis múltiple, ELA, enfermedades neuromusculares...), parálisis cerebral, daño cerebral (ictus, traumatismo craneoencefálico...) y discapacidad intelectual.

<https://www.youtube.com/watch?v=RL9uGusbgLY>

## Joystick Lite



Disponemos de distintos tipos de joysticks. Es un emulador de ratón de acceso simplificado. Indicado para discapacidad física (lesión medular, esclerosis múltiple, ELA, enfermedades neuromusculares...), parálisis cerebral y daño cerebral (ictus, traumatismo craneoencefálico...).

## Big Track



Es un emulador de ratón. Tiene una bola de desplazamiento de 75 mm que es la más grande del mercado. Este tamaño mayor requiere un control de movimiento menos fino que un ratón de bola estándar. Tiene los botones de clic de ratón a la izquierda y a la derecha, situados detrás de la bola para evitar pulsaciones no deseadas. Permite conectar un segundo ratón que puede ser utilizado simultáneamente. Indicado para discapacidad física (lesión medular, esclerosis múltiple, ELA, enfermedades neuromusculares...), parálisis cerebral, daño cerebral (ictus, traumatismo craneoencefálico...) y discapacidad <https://www.youtube.com/watch?v=Qrff9IAGq4w>

## EnMouse



Es un ratón estándar con dos entradas para pulsadores

## EnPathia pulsador de cabeza



Es una adaptación, un periférico que permite trabajar con el ordenador con la misma facilidad que con un ratón y un teclado convencionales, pero sin necesidad de usar las manos. Es un velcro que se ajusta a la cabeza, del que sale un pulsador que se puede controlar con el movimiento de la cabeza. Dirigido a cualquier persona que no conserve movilidad suficiente en las extremidades superiores para usar un ratón y un teclado convencionales.

<http://www.enso.es/producto/enpathia> (video en la parte de abajo del enlace)

## Ratón de mirada TobiiPcEye



Es un sistema de control de ojos. Es un ratón de mirada que puede ser instalado en cualquier ordenador personal con sistema operativo Windows.

## Teclado normal



Es un dispositivo o periférico de entrada que utiliza un sistema de botones o teclas que envían toda la información al ordenador o al teléfono móvil.

## Teclado letras grandes



Se trata de un teclado de teclas grandes (un 50% más grandes), en el que además la serigrafía (el texto o el símbolo dibujado en cada tecla) ocupa toda la superficie, proporcionando una alta visibilidad. Su tamaño no es mayor que el de un teclado convencional.

## Teclado inalámbrico con trackball



Teclado con trackball incluido que permite acceder a todas las funciones del teclado y del ratón.

Además, al ser inalámbrico no tendrás cables que te impidan mover el teclado y ubicarlo en la posición que mejor se adapte a tus necesidades o preferencias.

Indicado para discapacidad física (lesión medular, esclerosis múltiple, ELA, enfermedades neuromusculares...) y parálisis cerebral.

## Teclado clevy



Es un teclado con botones grandes y de colores que codifica la información del teclado (los números de un color, las consonantes de otro, las vocales con otro color etc.). Indicado para parálisis cerebral, discapacidad intelectual y discapacidad visual.

[https://bjadaptaciones.com/teclados/192-teclado-clevy.html?search\\_query=12.%09Teclado+USB+con+codificacion+de+color&results=152](https://bjadaptaciones.com/teclados/192-teclado-clevy.html?search_query=12.%09Teclado+USB+con+codificacion+de+color&results=152) (video en la parte de abajo del enlace)

## Receptor simplyworks



Receptor para ordenador de los productos Simpleworks que permite conectar los productos Simpleworks a un dispositivo con entrada USB. Con un alcance de hasta 10 metros, permite el emparejamiento simultáneo de hasta seis dispositivos de la familia Simpleworks.

## Cobertor de teclado



Un accesorio que se pone encima del teclado y ayuda a disminuir la posibilidad de las pulsaciones involuntarias. Indicado para parálisis cerebral y daño cerebral (ictus, traumatismo craneoencefálico...).

## USB switch interface

Es un adaptador USB para pulsadores.

## EnCore



Es un adaptador USB para 8 pulsadores permite conectar a un puerto USB entre uno y ocho pulsadores.

## Caja de conexiones



Este dispositivo permite la activación y desactivación, mediante un conmutador, de cualquier aparato que se pueda conectar a la red eléctrica.

## Sistema de montaje universal



Brazo universal para el posicionamiento de pulsadores, comunicadores, smartphones o prácticamente cualquier dispositivo.

## Brazo articulado con soporte/ Flexzi



Brazo flexible multifunción que sirve de soporte de tablets, teléfonos, switch y otros elementos.

## Licornio



Varilla para colocar en la cabeza que permite el control de diferentes elementos mediante la cabeza, incluido teclear con la varilla curva. Además, dispone de un sistema que permite sujetar otros elementos como un lápiz o un pincel para ser utilizados con la cabeza. Indicado para discapacidad física (lesión medular, esclerosis múltiple, ELA, enfermedades neuromusculares...) y parálisis cerebral.

Este sistema permite fijar cualquier tablet a una mesa o una silla de ruedas. El brazo articulado puede fijarse en distintas posiciones, y el soporte se adapta a tablets de cualquier tamaño hasta 12".

## Big Grips



Funda protectora para iPad ligera, duradera, fácil de limpiar y de transportar.

El soporte te permitirá mantener el iPad en vertical u horizontal mientras lees, juegas o trabajas. Indicado para discapacidad física (lesión medular, esclerosis múltiple, ELA, enfermedades neuromusculares...), parálisis cerebral, trastorno del espectro autista, daño cerebral (ictus, traumatismo craneoencefálico...), discapacidad intelectual y niños de atención temprana.

[https://bjadaptaciones.com/fundas-para-tabletas/174-big-grips.html?search\\_query=big+grips&results=13](https://bjadaptaciones.com/fundas-para-tabletas/174-big-grips.html?search_query=big+grips&results=13) (video en la parte de abajo del enlace)

# COMUNICACIÓN Y LENGUAJE

## Big Point/Pack botón parlante grande



Es un material que fomenta el habla y la escucha. Graba y reproduce mensajes o sonidos de hasta 30 segundos.

Su tapa transparente desmontable permite crear imágenes, símbolos, números o letras relacionados con el mensaje o sonido grabado. Indicado para parálisis cerebral, trastorno del espectro autista, discapacidad intelectual, niños de atención temprana y discapacidad física y motórica.

<https://bjadaptaciones.com/parlantes/341-big-point.html> (video en la parte de abajo del enlace).

## Smooth Talker



Es un comunicador con dos minutos de grabación, muy versátil que ofrece diversas posibilidades de reproducción de mensajes. Es posible usar el comunicador como comunicador de un mensaje, mensajes secuenciales y mensajes aleatorios.

Si usamos dos "Smooth Talker" es posible usarlos como selección entre dos mensajes, en modo cooperativo o conversación. Indicado para parálisis cerebral, trastorno del espectro autista, daño cerebral (ictus, traumatismo craneoencefálico...) y discapacidad intelectual.

<https://bjadaptaciones.com/personas-con-paralisis-cerebral/109-comunicador-smooth-talker.html> (video en la parte de abajo del enlace)



## Pulsador Little step by step



Es un comunicador portátil con un botón de 63,5 mm de diámetro, con niveles, que permite escuchar varios mensajes pulsando consecutivamente el botón. Dos minutos de tiempo de grabación permiten grabar tantos mensajes como sea necesario.

## Quick Talker



Un tablero de comunicación. Dispone de capacidad para 48 mensajes (9 teclas con 5 niveles de grabación y 3 teclas fijas).

Su sistema de plantillas permite pasar rápidamente de un contexto a otro. Basta con cambiar la plantilla para que muestre los pictogramas o fotografías que queramos y elegir el nivel adecuado.

Soporta hasta 12 minutos de grabación.

## Super Talker



Es un comunicador progresivo con ocho niveles, diseñado con un mecanismo de utilización de mensajes de voz muy sencillo, lo cual permite realizar interesantes progresos en los usuarios.

Se diferencia de los otros comunicadores personales, ya que se puede configurar en formatos de una, dos, cuatro y ocho cuadrículas.

Indicado para parálisis cerebral, trastorno del espectro autista y discapacidad intelectual.

[https://bjadaptaciones.com/vari0s-mensajes/105-super-talker.html?search\\_query=Quick+Talker&results=4](https://bjadaptaciones.com/vari0s-mensajes/105-super-talker.html?search_query=Quick+Talker&results=4) (video en la parte de abajo del enlace)

## Columna de mensaje



Crea historias, calendarios visuales o juegos de respuestas. Se puede asociar a cada una de las imágenes un mensaje de hasta 10 segundos. Se puede colgar en la pared para crear actividades secuenciales. Indicado para con niños con autismo y problemas del lenguaje.

## Pared interactiva



La pared interactiva es una herramienta increíble que sirve de base para una enorme variedad de actividades. Cuenta con treinta espacios en los que se puede grabar mensajes de hasta diez segundos.

## Comunicador álbum de fotos/Talking photo album



Álbum de fotos de 20 páginas con capacidad de grabación total de 200 minutos. Se puede utilizar como comunicador para pequeñas notas recordatorias, para crear un libro sobre información personal e incluso para crear libros de instrucciones paso a paso.

<https://bjadaptaciones.com/otros-formatos/117-talking-photo-album.html> (video en la parte de abajo del enlace).

## Go talk +9



Es un comunicador con capacidad para 45 mensajes (9 amplias teclas y 5 niveles de grabación). Dispone adicionalmente de tres mensajes clave, que permanecen constantes cuando cambiamos de nivel. Indicado para Parálisis cerebral, trastorno del espectro autista, daño cerebral: ictus, traumatismo craneoencefálico... y discapacidad intelectual.

[https://bjadaptaciones.com/vari0s-mensajes/114-go-talk-9.html?search\\_query=go+talk&results=23](https://bjadaptaciones.com/vari0s-mensajes/114-go-talk-9.html?search_query=go+talk&results=23) (video en la parte de abajo del enlace).

## CharterBox 10



Este pequeño tablero de comunicación cuenta con diez botones para grabar mensajes de audio. Usa la plantilla que puedes descargar más abajo para crear tus propios tableros con pictogramas, dibujos o fotografías.

<http://www.eneso.es/producto/chatterbox-10> (video en la parte de abajo del enlace)

## Licencia aplicación verbo

El software Verbo permite a las personas con dificultades de expresión oral comunicarse. Crea tableros de comunicación capaces de transformarse en palabras, imágenes, o actividades. Úsalos con cualquier tecnología que necesites, como pulsadores o sistemas de seguimiento ocular.

<http://www.eneso.es/verbo/>

## Licencia Grid

Es una herramienta que permite convertir un ordenador o tableta en un comunicador dinámico de símbolos, texto o mixto, para personas con dificultades en el habla.

Permite el acceso mediante pantalla táctil, teclado, cualquier tipo de ratón, especialmente ratones de cabeza o mirada, y también mediante conmutadores de una forma optimizada.

Adicionalmente, el programa permite, de forma integrada y simplificada el envío de e-mail, SMS, control del Skype, reproducción de multimedia, navegación por Internet y control del entorno mediante el sistema BJ.

La licencia incluye el idioma castellano, catalán y euskera.

# ACCESIBILIDAD AUDITIVA

## Bucle magnético personal



El bucle magnético facilita la accesibilidad a dispositivos multimedia por parte de usuarios con discapacidad auditiva. Se conectan mediante un conector estándar minijack, a la salida de auriculares de los equipos. permitiendo transferir perfectamente la información sonora a los audífonos posicionando estos en la posición "T". Indicado para discapacidad auditiva.

# MATERIAL EDUCATIVO

## Atril



Este atril es perfecto para leer o escribir. Consigue una pendiente adecuada para que el usuario use una mano para escribir y la otra para sostener el papel. Cuida la espalda y los ojos. Indicado para discapacidad física (lesión medular, esclerosis múltiple, ELA, enfermedades neuromusculares...), parálisis cerebral y discapacidad visual.

## Juego “play with me”



Colección de varios juegos que pueden ser operados con uno o dos conmutadores. Se puede jugar con uno o dos jugadores. En algunos de los juegos los jugadores serán oponentes y, en otros, deberán colaborar para poder ganar el juego. Promueve la reacción, la anticipación y el tiempo de reacción. Además, puede ser utilizado como una herramienta para el manejo correcto de los conmutadores y permite compartir experiencias de juego con el ordenador. Indicado para parálisis cerebral y discapacidad intelectual.

## Juego Amanda Filo



Juego de coordinación óculo-manual y motricidad fina. Con esta pizarra podrán dibujar con cordones de colores.

## Kit alfabeto



Conjunto compuesto por las letras del alfabeto. El reparto de las 216 letras está determinado en función de la frecuencia de uso de cada una de ellas.

## Pirámide atencional



Permite crear tareas temporales y organizarlas por tiempo. La pirámide puede programarse en dos modos: Por tiempo o por puntos. Indicado para TDAH, autismo y otros TEA .

## Tarjetas táctiles-números



Fichas con los números del 0 al 9 y con texturas, que permiten el reconocimiento táctil y visual de los números, la discriminación de la posición y el sentido del trazo y la adquisición de la habilidad manual grafo-motora.

## Dominó imagen-palabra



Juego de asociación de imágenes conocidas, con sus nombres. Resulta adecuado para iniciarse en el juego reglado (respeto de turnos...). Estimula la atención, el desarrollo lingüístico y la capacidad de observación.

# OTROS

Cargador de pilas

## Caja de herramientas multiusos

Para que podáis elaborar vuestras propias adaptaciones y recursos.



**COCEMFE**

Confederación Española de Personas  
con Discapacidad Física y Orgánica

