

SEMANA DE LA CIENCIA 2020

Hackathon: desarrollo de soluciones de bajo coste para personas con discapacidad física y orgánica

#DiscHack2020



Área de Accesibilidad y Vida Independiente
COCEMFE Servicios Centrales
C/ Luis Cabrera, 63 - 28002 Madrid
cocemfe@cocemfe.es / www.cocemfe.es
T: 91 744 36 00



¿Qué es un Hackathon?

La palabra proviene de la contracción de los términos HACKER y MATATHON, es decir, es un “maratón” de hacking. Se trata de una competición para “hackear” una serie de problemas propuestos mediante soluciones tecnológicas o sociales. Como toda competición tiene personas o equipos ganadores.

¿Qué tipo de problemas vamos a hackear?

Vamos a tratar de encontrar soluciones de bajo coste a necesidades presentadas por el grupo social de las personas con discapacidad física y orgánica que puedan ser replicadas por aquellas personas que comparten la misma necesidad.

¿Qué tipo de soluciones se pueden presentar?

Pueden ser soluciones en forma de prototipo de aplicación, app para dispositivos portátiles, diseños de intervención social, productos de apoyo diseñados por medios tradicionales o mediante tecnologías aditivas (impresión 3D), hardware, etc.

¿Tengo que buscar un equipo?

No, no es necesario. Cuando formalices la inscripción, en caso de venir ya con tu equipo, nos lo podrás decir, pero las personas que no vengan ya con un equipo creado las reuniremos en equipos según su formación y conocimientos para hacer grupos homogéneos y polivalentes.

¿Tengo que tener conocimientos tecnológicos?

No es necesario. A veces las mejores ideas y soluciones salen de quien no es una persona especialista en tecnología o tiene estudios específicos sobre ello.



Programa

Martes 3 noviembre por la tarde (3 HORAS)

- 16:00** Presentación del evento. De la Semana de la Ciencia, de COCEMFE e idea de un Hackathon
- 16:10** Situación de la discapacidad en España y mundo. Buenas prácticas
- 16:50** Retos a los que se enfrenta la discapacidad física y orgánica hoy. Generación de problemas y situaciones a abordar
- 17:00** Generación de grupos de trabajo (grupos de 5 pax máximo)
- 17:15** Explicación dinámica de trabajo y secuencia a utilizar. Enlaces online disponibles
- 17:30** Mentoring por grupos para orientar en la generación de soluciones y definir la solución final sobre la que trabajar.
- 18:45** Cierre resumen y motivacional

Martes a viernes (12 HORAS de atención)

Martes a viernes Horario a determinar en función de necesidades de los grupos	
Elección vía Doodle o Forms sobre una batería de franjas horarias disponibles de 2 bloques de 30 minutos de asesoramiento online por cada grupo	
20 bloques de 30 minutos	Mentoring por grupos online en bloques de 30 minutos
2 sesiones de 1 hora de duración	Mentoring abierto a dudas en horario predefinido

Sábado 7 por la mañana (3 HORAS)

- 10,00 h - 10,10 h** Bienvenida y resumen trabajo realizado y trabajo a realizar.
- 10,10 h - 10,50 h** Píldoras informativas sobre prototipado e impacto social.
- 10,50 h - 11,40 h** Trabajo en grupos rotativos con mentoring con expertos
- 11,40 h - 11,55 h** Píldora motivacional
- 11,50 h - 12,00 h** Agradecimientos y cierre fase síncrona grupal. Paso a mentorings individuales.
- 12,00 h - 13,00h** Mentoring individuales por grupos.



COCEMFE

Confederación Española de Personas
con Discapacidad Física y Orgánica



Domingo 8 por la mañana (3 HORAS)

- 10,00 h - 10,10 h** Presentación Jornada y jurado
- 10,10 h - 10,50 h** Mentoring por grupos y últimos ajustes.
- 10,50 h - 11,30 h** Presentaciones en *pitch* de 2 minutos de los trabajos realizados
- 11,30 h - 11,40 h** Píldora de cierre + Deliberación de Jurado.
- 11,40 h - 11,50 h** Entrega de premios
- 11,50 h - 12,00 h** Cierre resumen y motivacional.



COCEMFE

Confederación Española de Personas
con Discapacidad Física y Orgánica

